

La FIGS ha approvato il nuovo Regolamento del Torneo MASTER, che entrerà in vigore dal 2019.

Il Master si svolgerà annualmente al termine della stagione scrabblistica (a fine anno, oppure all'inizio del successivo) e proclamerà il vincitore tra coloro che si sono particolarmente distinti nei principali tornei dell'anno.

La novità sta proprio in questo. I criteri di qualificazione al Master non saranno più basati unicamente sul rating, ma legati principalmente a determinati punteggi attribuiti sulla base delle performance ottenute in 4 dei tornei disputati nell'anno, che saranno resi noti all'inizio dell'anno in base ai criteri definiti nel Regolamento.

Il rating inciderà solo in minima parte, mediante l'attribuzione di punti aggiuntivi a quelli "guadagnati" nel corso dei tornei.

Perché il Consiglio ha modificato la formula del Master?

Perché si vuole rendere il Master più accessibile a coloro che hanno ottenuto prestazioni notevoli nel corso dell'anno, evitando che il "rating" acquisito nel passato possa portare di diritto al Torneo anche giocatori che magari nell'anno non sono stati molto attivi e/o non hanno conseguito risultati importanti.

Il vincitore del Master sarà, in pratica, il giocatore dell'anno. Senza alcuna pretesa di stabilire chi sia il giocatore "più forte" in assoluto. Anche perché altrimenti non avrebbe molto senso prevedere una ciclicità annuale.

In teoria chiunque, dal 2019, potrà mettersi in gioco per qualificarsi al Master.

Questo dovrebbe rendere sicuramente più avvincente la competizione, e soprattutto meno elitaria.

Vi invito a leggere il regolamento allegato, che sarà pubblicato anche sul sito FIGS.

REGOLAMENTO TORNEO "MASTER"

Il Torneo "Master" è un torneo di scrabble ad inviti organizzato dalla F.I.G.S.

Il Master si svolge annualmente al termine della stagione scrabblistica, poiché i criteri per la selezione dei partecipanti sono basati sulle performance ottenute nei principali tornei disputati nell'anno di riferimento e sul rating raggiunto dai giocatori a fine anno.

Il numero dei partecipanti è compreso, di regola, tra 8 e 10.

La selezione dei partecipanti è effettuata in base ad una graduatoria stilata secondo i criteri esposti più avanti.

Seguendo l'ordine della suddetta graduatoria, sono convocati i primi 10 giocatori, i quali hanno sempre diritto a partecipare al Master. Se almeno 8 dei soggetti convocati comunicano la propria disponibilità, non si procede ad ulteriore scorrimento della graduatoria. Se, invece, più di 2 giocatori non si rendono disponibili, si procede ad ulteriore scorrimento della graduatoria fino al raggiungimento di 8 partecipanti.

Di regola la formula del Torneo è quella del "tutti contro tutti". Il Master, in ogni caso, deve prevedere almeno 7 turni di gioco.

In caso di parità tra più giocatori, per la proclamazione del vincitore si fa riferimento al risultato degli scontri "diretti", se disputati. In caso contrario e/o in caso di ulteriore parità, si procede ad uno spareggio.

Determinazione dei punteggi per la qualificazione al Master

All'inizio di ogni anno il Consiglio Federale seleziona, tra tutti i tornei programmati in base al calendario, 4 tornei ritenuti "principali".

La scelta è basata sull'obiettivo prestigio acquisito dall'evento ludico negli anni precedenti (assiduità del torneo, numero medio dei giocatori, successo dell'organizzazione, gradimento dei partecipanti, ecc.).

In ogni caso, tra i 4 tornei dovrà essere compreso il "Campionato italiano", ovunque si svolga.

Prima dell'inizio della stagione scrabblistica, sarà data comunicazione ai soci dei tornei selezionati ai fini del Master.

Al termine di ciascuno dei 4 tornei utili ai fini del Master, è attribuito un punteggio ai giocatori collocatisi nelle prime 10 posizioni, secondo il seguente criterio:

1° classificato: 10 punti

2° classificato: 8 punti

3° classificato: 6 punti

4° classificato: 4 punti

5° classificato: 2 punti

dal 6° al 10° classificato: 1 punto.

Al termine della stagione scrabblistica saranno, inoltre, assegnati i seguenti punteggi validi ai fini della graduatoria "Master", sulla base del rating raggiunto dai giocatori dopo l'ultimo torneo dell'anno:

Rating superiore a 1700: 10 punti

Rating compreso tra 1601 e 1700: 8 punti

Rating compreso tra 1501 e 1600: 6 punti

Rating compreso tra 1401 e 1500: 4 punti

Rating compreso tra 1301 e 1400: 2 punti.

La graduatoria finale per la qualificazione al Master sarà determinata dalla sommatoria dei punti ottenuti da ciascun giocatore nei 4 tornei selezionati e da quelli attribuiti in base al rating.

Sono esclusi dalla graduatoria i giocatori che non hanno partecipato a nessuno dei quattro tornei.